

AELK Beer Pong Regeln

Sportliches Verhalten

- Die Teilnehmer verpflichten sich zu regelkonformem Verhalten.
- Der Veranstalter hat jederzeit das Recht Spieler vom Turnier auszuschließen. Dies passiert sowohl bei Nichtbeachtung der Regeln als auch bei allgemein unangemessenem Verhalten.
- Der Veranstalter ist die oberste Instanz bei Streitigkeiten bezüglich der Regeln.

Vorbereitungen & Spielbeginn

- 2 Spieler pro Team; 2 Bälle pro Spiel; 2 Würfe pro Team in jeder Runde (Ausnahme: Angabe)
- 10 Becher auf jeder Seite des Tisches; angeordnet als Pyramide mit der Spitze Richtung Tischmitte; hinterste Reihe der Pyramide muss etwa 2 cm von der Tischkante entfernt sein; rutschen die Becher aus der Formation, sollten sie vor dem nächsten Wurf wieder in Position gebracht werden. Außerdem hat jedes Team einen Extra Cup gefüllt mit Wasser.
- Die Spieler müssen beim Wurf hinter der Tischkante bleiben. An den Tisch anlehnen oder überlehnen ist nicht erlaubt. Der Ellbogen des werfenden Spielers muss hinter der Tischkante bleiben solange sich der Ball in dessen Hand befindet.
- Angabe: Zur Angabe werden die Bälle geteilt; jedes Team erhält einen Ball; die Werfer werfen gleichzeitig auf die Becher und schauen sich dabei aber in die Augen. Das Team des Spielers der den Becher trifft darf das Spiel eröffnen

Spielverlauf

- 2 Re-Racks pro Team und pro Spiel: Der hintere Becher muss immer mittig an der Tischkante positioniert werden und etwa 2 cm von der Tischkante entfernt sein.
- Bring-Backs: treffen beide Spieler einen Cup während einer Runde, bekommen sie einen Ball zurück, der nochmals geworfen werden darf. Die zuvor getroffenen Becher werden vom Tisch genommen. Wurden beide Bälle im gleichen Becher versenkt, darf das angreifende Team sich einen Becher aussuchen, der getrunken werden muss.
- Die Cups werden erst vom Tisch genommen, nachdem beide Spieler geworfen haben.
- Der Inhalt eines getroffenen Cups kann entweder sofort getrunken werden, oder in einen Chill-Cup umgefüllt werden.
- Death Cup: Wird der Chill-Cup, der noch nicht ausgetrunken wurde, getroffen, ist das Spiel sofort vorbei.
- Der Ball darf nur berührt werden, wenn er zuvor den Tisch oder einen Cup berührt hat; wird der Ball zuvor berührt erfolgt eine Penalty-Strafe (1 Becher triken, der vom Gegner ausgewählt wird).
- Bounce Shot: Springt der Ball auf dem Tisch auf bevor er in einen Becher geht, muss das gegnerische Team 2 Becher trinken; sobald der Ball den Tisch berührt hat, darf jedoch das verteidigende Team den Ball wegschlagen.
- Fällt ein Cup wegen eines Balles um, muss dieser wieder aufgestellt werden (Ausnahme: Ball war offensichtlich im Cup).
- Ablenkungsmanöver sind erlaubt; Becher, Tisch und Gegner dürfen dabei nicht berührt werden; Erzeugen eines Windstoßes ist verboten.